

# Infolettre

Au Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue - CAMPUS VAL-D'OR

Informations - Semaine #5 - 22 au 26 juillet 2024



Veuillez **lire attentivement cette première section chaque semaine**, car ces informations changent en cours d'été et toute modification au fonctionnement régulier y sera annoncée.

## THÉMATIQUE DE LA SEMAINE



Au cours des derniers siècles, les minions sont passés d'un patron maléfique à un autre, sans jamais trouver la bonne personne. Kevin, Bob et Stuart ont comme mission de se rendre au Vilain-Con afin de trouver aux minions un nouveau maître, digne de ce nom! Mais malheureusement... ils ne se sont jamais rendus... perdus, ils sont plutôt débarqués ici, au camp de jour. Arriveront-ils à trouver leur prochain maître parmi les animateurs ? Cette semaine le camp organise son propre Vilain-Con et, au cœur de la convention, les animateurs s'affronteront afin de devenir LE PROCHAIN VILAIN.

## PRÉSENTATIONS DU VENDREDI

Le vendredi, assistez aux présentations des enfants pour certains choix de camps !

Notez que les groupes qui ont des présentations terminent à **16h30**. Le service de garde est offert jusqu'à 17h30.

Camps	Lieux	Début à :
Petits futés	Atrium	16h00
Petits dinos	Atrium	16h00
Choréo	Atrium	16h00
Robolego	Local 1320 (3e étage)	16h00
Artisans	Petite salle d'exposition dans la cafétéria	16h00
Culinaire	Cafétéria	16h00
Fabrique sucrée	Cafétéria	16h00

*Les autres choix de camps n'ont pas de présentations. Les enfants seront au lieu de fin de journée habituel.*

## NOTES PARTICULIÈRES POUR LA SEMAINE

- La baignade à la plage est prévue MERCREDI PM (reportée à jeudi en cas de mauvaise température). Merci de fournir la veste de flottaison (VFI) à votre enfant s'il est inscrit dans les camps des petits ou s'il a des difficultés de nage.
- La porte extérieure AVANT du bloc sportif sera barrée en permanence pour le restant de l'été. Merci d'utiliser celle du stationnement arrière.
- Pour le MARDI, les enfants devront construire un accessoire de vilain de leur choix à l'aide de matériaux recyclés qu'ils auront apportés de la maison (carton, bouteille de plastique, etc.)



## DANS CETTE INFOLETTRE :

- Arrivée/départ
- Quoi mettre dans mon sac à dos
- Repas, collations et BBQ
- Baignade et jeux d'eau
- T-shirt à vendre
- Médicaments
- Allergies aux noix et arachides
- Notes importantes
- Des nouvelles de ma semaine
- Zone FanClub
- Plan d'accès aux camps de jour
- Code de vie

## ARRIVÉE ET DÉPART

**ENTRÉE** : Centre sportif

### LIEU DE RASSEMBLEMENT

**4 à 12 ans** : gymnase double

### ACCUEIL DU MATIN

Service de garde inclus de 7h30 à 9h, début de journée 9h. À votre arrivée au service de garde le matin :

- Donnez la présence de l'enfant à la table d'accueil
- Validez la liste des gens autorisé.e.s à quitter avec l'enfant ainsi que le code secret
- Remettez les médicaments, s'il y a lieu
- À son entrée, l'enfant doit déposer son sac à dos dans la zone prévue puis s'amuser au service de garde.
- À la fin du service de garde, les enfants sont regroupés et pris en charge par leur animateur.trice.

### DÉPART FIN DE JOURNÉE

Les activités se terminent entre 15h30 et 16h et le service de garde, qui est inclus, a lieu de 16h à 17h30.

... **avant le début du service de garde** : Allez récupérer votre enfant dans son groupe.

... **pendant le service de garde** : Repérez et récupérez votre enfant à l'intérieur du service de garde puis présentez-vous à la table pour confirmer le départ.

**CODE SECRET / PIÈCE D'IDENTITÉ** | Un code secret ou une pièce d'identité avec photo sera demandé à la personne autorisée venant chercher l'enfant.

**DÉPART DE L'ENFANT PLUS TÔT** | Pour des raisons de logistique, il est impossible de récupérer un enfant entre 15h30 et 15h45, car ils sont en déplacement vers le lieu de rassemblement. Si l'enfant doit quitter en journée, veuillez aviser l'animateur le matin ou appelez un peu d'avance pour que l'enfant soit amené au bureau à l'heure prévue.

## QUOI METTRE DANS MON SAC À DOS



Bouteille  
d'eau



2  
collations



Maillot et  
serviette



Sandales  
d'eau



Écran  
solaire



VFI - Veste de flottaison individuelle :

- Obligatoire pour les enfants de 4 à 6 ans
- Pour les enfants de 7 ans et + avec difficulté de nage

**INTERDIT** : Jeux vidéo portatifs, téléphones intelligents, lecteurs numériques et autres appareils électroniques.

**OBJETS PERDUS** : Des bacs prévus à cet effet se trouvent sur place, à côté du bureau. À la fin des camps, les objets perdus non réclamés seront remis à des œuvres de charité. Les camps de jour se dégagent de toute responsabilité en cas de vol, perte ou bris.

## REPAS ET COLLATIONS

Les enfants apportent un **LUNCH FROID** ainsi que **2 COLLATIONS** tous les jours. Aucun accès à un four à micro-ondes n'est possible.

## ALLERGIES AUX NOIX ET ARACHIDES

**Les noix et les arachides sont strictement interdites.** Vous êtes également priés d'éviter d'apporter des aliments portant la mention *peut contenir des traces d'arachides*.

La direction des camps se réserve le droit de confisquer tout aliment jugé inadéquat, et si nécessaire, de le remplacer aux frais des parents.

## T-SHIRT À VENDRE

Un t-shirt, facultatif, est en vente au bureau d'accueil des camps de jour au coût de 20\$ !



## BAIGNADE ET JEUX D'EAU

**Une visite par semaine est prévue à la plage** municipale Rotary du lac Blouin (transport en autobus). Des périodes de **jeux d'eau** sont également organisées sur le site du Cégep. L'horaire de la visite à la plage et des jeux d'eau pourrait varier d'une semaine à l'autre au cours de l'été et en fonction de la météo. Veuillez fournir les effets personnels appropriés chaque jour.

Pour faciliter la préparation de cette activité, les enfants de **la zone Mini (4-6 ans)** doivent porter leur maillot en dessous des vêtements dès leur arrivée. Également, si possible, mettre un sac de plastique dans leur sac à dos pour les maillots de bain mouillés.

**TEST DE NAGE ET VESTE DE FLOTTAISON INDIVIDUELLE** : Chaque enfant doit passer un test de nage lors de sa première visite de l'été à la plage\*. Ce test vise à déterminer si l'enfant doit ou non porter une veste de flottaison individuelle (VFI). **\*Tous les enfants des camps de la zone Mini (4-6 ans) doivent obligatoirement fournir et porter une veste de flottaison individuelle.** Merci de fournir une veste à votre enfant.

## MÉDICAMENTS

À l'exception des auto-injecteurs d'épinéphrine de type Épipen® qui doivent être gardés en tout temps avec l'enfant (dans son sac à dos, à sa taille ou dans le sac de l'animateur), **tous les médicaments doivent être remis au bureau d'accueil ou à la table d'accueil du service de garde.**

L'animateur-trice ou un membre de l'équipe de gestion des camps de jour supervisera la prise des médicaments au moment approprié de la journée.

Lors de l'inscription, **assurez-vous d'indiquer au dossier de l'enfant les informations pertinentes** (nom du médicament, posologie, etc.).

## ALLERGIES AUX NOIX ET ARACHIDES

**Les noix et les arachides sont strictement interdites.** Vous êtes également priés d'éviter d'apporter des aliments portant la mention *peut contenir des traces d'arachides*.

La direction des camps se réserve le droit de confisquer tout aliment jugé inadéquat, et si nécessaire, de le remplacer aux frais des parents.

## NOTES IMPORTANTES

**CRÈME SOLAIRE :** Veuillez svp appliquer de la crème solaire avant le départ de la maison et fournir à votre enfant un contenant de crème EN VAPORISATEUR identifié à son nom dans son sac à dos tous les jours.

**GOURDE ET FONTAINE D'EAU :** Veuillez fournir une gourde identifiée au nom de votre enfant.

**CAMPS DE CUISINE (fabrique sucrée et culinaire) :** SVP fournir des plats réutilisables vides chaque jour pour apporter une ou deux recettes à la maison. Merci de votre collaboration.

**INFORMATIONS À PROPOS DE VOTRE ENFANT :** Si votre enfant a des particularités médicales, comportementales ou des allergies, veuillez-vous assurer de compléter le questionnaire dans le dossier de votre enfant :

- 1- Une fois connecté, cliquez le bouton « DOSSIER » sous le nom de l'enfant
- 2- Cliquez l'onglet « QUESTIONNAIRE »
- 3- Complétez la section « INFORMATIONS À PROPOS DE VOTRE ENFANT »
- 4- Cliquez le bouton « ENREGISTRER »

**OBJETS PERDUS :** Veuillez identifier le matériel de votre enfant, ce qui facilite la recherche en cas de perte. Vous pouvez d'ailleurs trouver les objets perdus de votre enfant près du bureau des camps, dans des bacs identifiés à cet effet.

## DES NOUVELLES DE MA SEMAINE

**TOUS LES MARDIS,** nous déposons dans le sac à dos de votre enfant un **billet intitulé « Des nouvelles de ma semaine aux camps de jour ! »** qui vous renseigne sur le déroulement de sa semaine avec nous. L'objectif est de vous tenir informé et de mettre en place les conditions pour lui offrir une expérience positive. Merci d'en prendre connaissance et n'hésitez pas à discuter avec son animateur !

## ZONE FANCLUB

Visitez la zone FANCLUB pour y découvrir des photos et vidéos de l'été, la chanson de camp et les fiches personnalisées de tous les membres de l'équipe !

Rendez-vous au :  
[fanclub.sportmax.ca](http://fanclub.sportmax.ca)

# PLAN D'ACCÈS AUX CAMPS DE JOUR

Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue  
CAMPUS DE VALD-D'OR

 LIEU D'ARRIVÉE/DÉPART  
CENTRE SPORTIF

 STATIONNEMENT



Les règles de bon comportement doivent être respectées afin de permettre la tenue des activités prévues et faire en sorte que tous les enfants vivent une expérience positive. Tout non-respect peut mener à des sanctions pouvant aller jusqu'au renvoi.

## EN TANT QUE PARTICIPANT AUX CAMPS DE JOUR :

- Je m'amuse et je suis positif
- Je respecte les animateurs et les consignes
- Je respecte les autres enfants, les aide et les encourage
- Je participe à toutes les activités même si certaines me plaisent moins
- Je reste toujours avec mon groupe et mon animateur
- Je m'adresse aux animateurs quand je vis un problème avec un autre enfant pour régler la situation
- Je prends soin du matériel et des locaux
- Je prends soin de la planète en ramassant et en triant mes déchets

## COLLABORATION DES PARENTS

Bien que des enfants soient aux prises avec certains défis liés au comportement, le code de vie s'applique à tous. Il est important de déclarer toute particularité liée au comportement et/ou à la santé de votre enfant. Nous vous invitons à fournir à notre équipe, sur place, toute information pertinente ou conseil qui pourrait nous aider à lui offrir le meilleur encadrement possible. En tout temps, votre collaboration est essentielle.

## MESURES DISCIPLINAIRES

En tout temps, les animateurs interviennent auprès des enfants: l'enfant peut donc recevoir au départ des avertissements sans qu'il n'y ait de sanction. Il y a habituellement gradation dans l'application des sanctions. Toutefois, selon les gestes posés, il est possible de passer directement à une sanction supérieure, sans gradation.

AU  
VERSO

LES 3 NIVEAUX D'AVIS DISCIPLINAIRES  
EXEMPLES DE COMPORTEMENTS PROBLÉMATIQUES

## AVIS DISCIPLINAIRE - NIVEAU JAUNE

### EXEMPLES DE COMPORTEMENTS

- Recevoir + de 3 avertissements pour le même comportement
- Utiliser un langage inapproprié
- Railler, insulter ou tenir des propos irrespectueux (racistes, sexistes, sur un handicap, etc.)
- Bousculer, tirailler, faire une jambette, etc.
- Refuser de participer
- Ne pas garder le silence lorsque demandé
- Être négatif

### SANCTIONS

- Avertissement verbal pour l'enfant
- Retrait partiel pour une activité
- Contact avec le parent

## AVIS DISCIPLINAIRE - NIVEAU ORANGE

### EXEMPLES DE COMPORTEMENTS

- Répéter les comportements pour lesquels l'enfant a reçu avis de niveau JAUNE
- Frapper un autre enfant ou se bagarrer
- Refuser de suivre son groupe
- Intimider ou menacer un autre enfant
- Voler
- Vandaliser

### SANCTIONS

- Suspension interne : retrait au bureau du coordonnateur ou de l'intervenant-terrain
- Contact avec le parent
- Mise en place d'un plan d'intervention

## AVIS DISCIPLINAIRE - NIVEAU ROUGE

### EXEMPLES DE COMPORTEMENTS

- Répéter les comportements pour lesquels l'enfant a reçu un avis de niveau ORANGE
- Frapper un autre enfant au visage ou à la tête
- Frapper, mordre ou cracher sur un animateur ou un responsable
- Faire une crise de colère
- Refuser d'aller dans le bureau du coordonnateur ou de l'intervenant-terrain
- Fuguer

### SANCTIONS

Selon la gravité et le contexte :

- Suspension d'une journée (sans remboursement)
- Renvoi automatique sans possibilité de retour (remboursement au prorata)

Dès l'appel au parent, celui-ci doit venir chercher immédiatement son enfant au camp de jour.

Pour réintégrer le camp de jour, la Direction doit juger que la collaboration de l'enfant et des parents sera suffisante.